# Configuration de l'Environnement de Développement

## Prérequis - macOS

Assurez-vous d'utiliser Python 3.6 ou une version ultérieure. Vous pouvez vérifier la version de Python avec :

```
python3 --version
```

Ensuite, installez les dépendances nécessaires :

```
brew install python
brew install python3
brew install freerdp
```

# **Prérequis - Linux**

Assurez-vous d'avoir installé les packages suivants :

```
sudo apt-get install -y build-essential libssl-dev libffi-dev
libqt5svg5 python3-dev qt5-* qtbase5-dev qtchooser qtbase5-dev-tools
qttools5-dev-tools python3-pyqt5 python3-pyqt5.*
```

#### Vue d'ensemble des Dépendances

- Python/Python3 : Requis pour exécuter et gérer les scripts Python du projet.
- **FreeRDP**: Un composant essentiel pour gérer les connexions RDP, requis pour le développement et l'exécution.
- Bibliothèques Qt5 : Nécessaires pour construire les composants GUI de l'application.

### **Cloner**

#### Clonez le Répertoire :

git clone https://github.com/LaswitchTech/PyRDPConnect.git

#### **Construire**

Exécutez le script de construction : Utilisez le script build.sh fourni pour configurer l'environnement Python, installer les dépendances nécessaires et construire l'application :

./build.sh

#### Le script build.sh va:

- 1. Vérifier si un environnement virtuel Python est disponible et en créer un si ce n'est pas le cas.
- 2. Installer les packages Python nécessaires dans l'environnement.
- 3. Détecter le système d'exploitation et empaqueter la version correcte de FreeRDP.
- 4. Inclure toutes les ressources nécessaires, y compris les styles, icônes et images.
- 5. Générer le package final de l'application avec PyInstaller, avec les ressources appropriées incluses.

#### Notes spécifiques à la plateforme :

- macOS: Assurez-vous que XQuartz est installé si vous prévoyez d'exécuter l'application dans un environnement graphique.
- **Linux** : Si des dépendances échouent à s'installer, vérifiez que votre liste de packages est à jour avec sudo apt-get update.

# **Exécution de l'Application**

Après la construction, l'application peut être exécutée directement depuis le bundle .app généré sur macOS ou depuis l'exécutable sur Linux.

# **Emballage pour la Distribution**

Pour empaqueter l'application pour distribution, le script build. sh est utilisé. Il gère tout le processus d'empaquetage et veille à ce que tous les composants nécessaires soient inclus pour

https://laswitchtech.com/ Printed on 2025/11/29 07:06

le système d'exploitation cible.

From:

https://laswitchtech.com/ - LaswitchTech

Permanent link:

https://laswitchtech.com/fr/projects/pyrdpconnect/documentation/development



